Załącznik nr 1
do Zarządzenia Nr S.39/2026
z dnia 04 listopada 2026 r.

R e g u l a m in
„WŁOSZCZOWSKIEJ LIGI PIŁKI NOŻNEJ HALOWEJ”
w sezonie 2026/2027

§ 1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej w sezonie 2026/2027, zwanej dalej Ligą, jest Ośrodek Sportu i Rekreacji we Włoszczowie.
2. Rozgrywki prowadzone są w dwóch klasach:
   - I Liga – 8 zespołów,
   - II Liga – 12 zespołów.
3. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej halowej, rozwój aktywności sportowej oraz integracja środowiska lokalnego.
4. Mecze rozgrywane są zgodnie z obowiązującymi przepisami futsalu, z uwzględnieniem niniejszego regulaminu.
5. Wszystkie drużyny zobowiązane są do przestrzegania regulaminu, zasad fair play oraz decyzji sędziów i organizatora.

§ 2. System rozgrywek

1. I Liga
   - Uczestniczy w niej 8 zespołów.
   - Rozgrywki prowadzone są systemem mecz i rewanż.
   - Każda drużyna rozgrywa po dwa mecze z każdym przeciwnikiem.
2. II Liga
   - Uczestniczy w niej 12 zespołów.
   - Rozgrywki prowadzone są systemem każdy z każdym.
   - Każda drużyna rozgrywa jeden mecz z każdym przeciwnikiem.
3. Za wyniki spotkań przyznawane są punkty:
   - zwycięstwo – 3 punkty,
   - remis – 1 punkt,
   - porażka – 0 punktów.

4. O kolejności drużyn w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej liczby punktów o kolejności decydują kolejno:

1. różnica bramek ze wszystkich spotkań;
2. liczba punktów zdobytych w spotkaniach pomiędzy zainteresowanymi drużynami;
3. większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach;
4. różnica bramek w bezpośrednich spotkaniach;
5. większa liczba zdobytych bramek we wszystkich spotkaniach;
6. dodatkowe rozstrzygnięcie ustalone przez organizatora, jeśli powyższe kryteria nie przyniosą rozstrzygnięcia.

§ 3. Mistrzostwo, awans, spadek i baraże

1. Drużyna, która zajmie 1. miejsce w I Lidze, zdobywa tytuł Mistrza Włoszczowskiej Ligi Piłki Nożnej Halowej w sezonie 2026/2027.
2. Drużyna, która zajmie 8. miejsce w I Lidze, spada bezpośrednio do II Ligi.
3. Drużyna, która zajmie 7. miejsce w I Lidze, uczestniczy w meczu barażowym o utrzymanie w I Lidze.
4. Drużyna, która zajmie 1. miejsce w II Lidze, uzyskuje bezpośredni awans do I Ligi.
5. Drużyny, które zajmą miejsca 2., 3., 4. i 5. w II Lidze, uczestniczą w barażach o możliwość awansu do I Ligi.
6. Baraże II Ligi rozgrywane są w następującym systemie:
   - półfinał 1: drużyna z 2. miejsca – drużyna z 5. miejsca;
   - półfinał 2: drużyna z 3. miejsca – drużyna z 4. miejsca;
   - zwycięzcy półfinałów rozgrywają finał baraży.
7. Zwycięzca finału baraży II Ligi rozgrywa jeden mecz barażowy z drużyną, która zajęła 7. miejsce w I Lidze.
8. Zwycięzca meczu barażowego uzyskuje prawo gry w I Lidze w sezonie 2027/2028. Przegrany występuje w II Lidze.
9. Wszystkie mecze barażowe rozgrywane są jako pojedyncze spotkania.
10. W przypadku remisu w meczu barażowym zwycięzca wyłaniany jest w drodze serii rzutów karnych, bez dogrywki.
11. Terminy i godziny rozgrywania baraży ustala organizator.

§ 4. Czas gry i zasady rozgrywania meczów

1. Mecz trwa 2 × 20 minut.
2. Czas gry jest czasem ciągłym i nie jest zatrzymywany przy każdej przerwie w grze.
3. Zatrzymanie czasu następuje na wyraźne wskazanie sędziego, w szczególności w przypadku kontuzji zawodnika lub innej sytuacji wymagającej przerwania czasu gry.
4. Przerwa pomiędzy połowami trwa 2 minuty.
5. Każda drużyna ma prawo do jednej przerwy na żądanie w każdej połowie. Przerwa trwa 1 minutę.
6. Przerwa na żądanie zgłaszana jest zgodnie z przepisami futsalu, za pośrednictwem osoby uprawnionej do kontaktu z sędzią.
7. Zmiany zawodników przeprowadzane są zgodnie z obowiązującymi przepisami futsalu.
8. W meczach ligowych dopuszcza się wynik remisowy.
9. W spotkaniach barażowych, w przypadku remisu, o zwycięstwie decyduje seria rzutów karnych.

§ 5. Faule akumulowane i rzuty karne

1. Faule akumulowane naliczane są oddzielnie dla każdej drużyny w każdej połowie meczu, zgodnie z przepisami futsalu.
2. Po popełnieniu przez drużynę 4 fauli akumulowanych w danej połowie, każdy kolejny faul akumulowany (5) skutkuje wykonaniem przedłużonego rzutu karnego, zgodnie z przepisami futsalu.
3. Przedłużony rzut karny wykonywany jest z odpowiedniego punktu wyznaczonego przepisami futsalu, bez ustawiania muru przez drużynę broniącą.
4. Zasady wykonania przedłużonego rzutu karnego, ustawienia zawodników oraz pozostałe kwestie związane z faulami akumulowanymi określają przepisy futsalu.
5. Licznik fauli akumulowanych zeruje się na początku drugiej połowy.

§ 6. Zawodnicy, kartki i kary

1. Drużyny mogą wystawiać wyłącznie zawodników prawidłowo zgłoszonych do rozgrywek.
2. Zawodnicy zobowiązani są do posiadania odpowiedniego stroju sportowego. Bramkarz musi posiadać strój odróżniający go od pozostałych zawodników.
3. Żółta kartka jest karą indywidualną i nie oznacza automatycznie kary 2 minut gry w osłabieniu.
4. Kara 2 minut może zostać nałożona przez sędziego w sytuacjach przewidzianych przepisami futsalu oraz zasadami przyjętymi przez organizatora.
5. Otrzymanie przez zawodnika dwóch żółtych kartek w jednym meczu skutkuje otrzymaniem czerwonej kartki i wykluczeniem z dalszej gry w tym spotkaniu.
6. Bezpośrednia czerwona kartka skutkuje:
   - natychmiastowym wykluczeniem zawodnika z dalszej gry w danym meczu;
   - obowiązkową pauzą w następnej kolejce rozgrywek.
7. Dalsze konsekwencje związane z czerwoną kartką mogą zostać określone przez organizatora, stosownie do okoliczności zdarzenia.
8. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad fair play i szacunku wobec sędziów, przeciwników, organizatora oraz pozostałych uczestników rozgrywek.

§ 7. Obowiązki drużyn

1. Drużyny zobowiązane są do punktualnego stawiania się na wyznaczone mecze.
2. Każda drużyna odpowiada za zachowanie swoich zawodników, osób funkcyjnych oraz kibiców.
3. Zabrania się zachowań agresywnych, obrażania uczestników rozgrywek, niszczenia wyposażenia obiektu oraz zachowań zagrażających bezpieczeństwu.
4. Drużyny zobowiązane są do przestrzegania harmonogramu rozgrywek i komunikatów organizatora.
5. W przypadku niestawienia się drużyny na mecz bez uzasadnionej przyczyny organizator może orzec walkower.

§ 8. Walkowery i weryfikacja wyników

1. Walkower może zostać orzeczony w szczególności w przypadku:
   - niestawienia się drużyny na mecz;
   - odmowy kontynuowania spotkania;
   - wystawienia zawodnika nieuprawnionego do gry;
   - rażącego naruszenia regulaminu mającego wpływ na prawidłowy przebieg zawodów.
2. Za mecz zweryfikowany jako walkower ustala się wynik 5:0 na korzyść drużyny uprawnionej do zwycięstwa.
3. Jeżeli drużyna, na korzyść której orzeczono walkower, uzyskała na boisku wynik korzystniejszy niż 5:0, wynik ten może zostać utrzymany, o ile nie zachodzą inne okoliczności uzasadniające jego zmianę.
4. O przyznaniu walkowera i weryfikacji wyniku decyduje organizator na podstawie dostępnych informacji oraz sprawozdania sędziego.

§ 9. Sędziowanie i protesty

1. Mecze prowadzone są przez sędziów wyznaczonych przez organizatora.
2. Decyzje sędziów dotyczące przebiegu gry i oceny zdarzeń boiskowych podejmowane są zgodnie z przepisami futsalu.
3. Protesty dotyczące przebiegu meczu lub uprawnienia zawodników należy składać do organizatora w terminie i formie przez niego określonych.
4. Protest powinien zawierać opis zdarzenia, uzasadnienie oraz wskazanie drużyny składającej protest.
5. Decyzję w sprawie protestu podejmuje organizator po zapoznaniu się z dostępnymi informacjami.

§ 10. Postanowienia końcowe

1. Każda drużyna przystępująca do rozgrywek potwierdza zapoznanie się z regulaminem i zobowiązuje się do jego przestrzegania.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają obowiązujące przepisy futsalu oraz decyzje organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania uzasadnionych zmian organizacyjnych,

o których poinformuje uczestniczące drużyny.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem zatwierdzenia przez organizatora i obowiązuje w sezonie 2026/2027.

§ 11. Wpisowe i opłaty

1. Wpisowe za udział w Włoszczowskiej Lidze Piłki Nożnej Halowej w sezonie 2026/2027 wynosi 1100 zł od drużyny.
2. Każda drużyna zobowiązana jest do uiszczenia wpisowego w terminie określonym przez organizatora 13.11.2026 (piątek do godz. 15:00)
3. Potwierdzeniem udziału drużyny w rozgrywkach jest dokonanie opłaty wpisowej oraz spełnienie pozostałych wymogów organizacyjnych.
4. Brak opłaty w wyznaczonym terminie może skutkować niedopuszczeniem drużyny do rozgrywek.

§ 12. Szczegółowe zasady kar i zawieszeń

1. Kary indywidualne nakładane są przez sędziów zgodnie z przepisami futsalu.
2. Żółta kartka jest ostrzeżeniem i sama w sobie nie powoduje kary 2 minut gry w osłabieniu.
3. Kara 2 minut może zostać nałożona przez sędziego w sytuacjach przewidzianych przepisami futsalu. Drużyna odbywa karę w osłabieniu zgodnie z obowiązującymi zasadami.
4. Zawodnik, który otrzyma w jednym meczu dwie żółte kartki, otrzymuje czerwoną kartkę i zostaje wykluczony z dalszej gry w tym spotkaniu.
5. Zawodnik, który otrzyma bezpośrednią czerwoną kartkę, zostaje wykluczony z dalszej gry w danym meczu i automatycznie pauzuje w następnym meczu swojej drużyny.
6. W przypadku rażącego przewinienia, agresywnego zachowania, naruszenia nietykalności uczestnika rozgrywek lub znieważenia sędziego organizator może nałożyć dodatkową karę zawieszenia na jeden lub więcej meczów.
7. Zawodnik, który otrzyma trzy żółte kartki w różnych meczach w trakcie sezonu, podlega karze jednego meczu zawieszenia.
8. Po odbyciu kary za trzy żółte kartki licznik tych kartek zawodnika zostaje wyzerowany.
9. Kary zawieszenia obowiązują w najbliższym meczu drużyny w rozgrywkach ligowych. W przypadku zakończenia sezonu lub braku możliwości odbycia kary w bieżących rozgrywkach organizator określa sposób jej wykonania.
10. Zawodnik odbywający karę zawieszenia nie może uczestniczyć w meczu jako zawodnik.

Naruszenie tego zakazu może skutkować walkowerem oraz dodatkowymi sankcjami organizacyjnymi.
11. Organizator prowadzi ewidencję żółtych i czerwonych kartek oraz nałożonych kar zawieszenia.
12. Zawodnik lub drużyna mogą przedstawić organizatorowi wyjaśnienia dotyczące zdarzenia będącego podstawą dodatkowej kary. Decyzję podejmuje organizator na podstawie sprawozdania sędziego i dostępnych informacji.

§ 13. Zasady porządkowe i odpowiedzialność

1. Każda drużyna odpowiada za zachowanie swoich zawodników, osób funkcyjnych oraz kibiców.
2. Za niesportowe zachowanie, groźby, agresję, znieważanie sędziów lub organizatora mogą zostać nałożone dodatkowe kary.
3. W przypadku poważnego naruszenia zasad bezpieczeństwa organizator może wykluczyć zawodnika z rozgrywek.
4. W przypadku powtarzających się naruszeń regulaminu przez drużynę organizator może zastosować sankcje wobec drużyny, włącznie z wykluczeniem z rozgrywek.
5. Każda decyzja o dodatkowej karze powinna być uzasadniona i przekazana zainteresowanej drużynie.

§14. Protokoły z zawodów

Zawodnicy drużyn zobowiązani są przed zawodami do czytelnego podpisania protokołu. Protokoły są dokumentacją rozgrywek, które przechowuje Organizator. Na podstawie protokołów sędziowskich Organizator zatwierdza wyniki.

§15. Nagrody

Po każdym weekendzie będzie wybierany Najlepszy Zawodnik Kolejki.
Zespoły, które uplasują się na miejscach I - III otrzymują pamiątkowe puchary/statuetki.
Ponadto Organizator rozgrywek prowadzić będzie klasyfikację:
• Najlepszy Strzelec
• Najlepszy Bramkarza
• Najlepszy Zawodnik

W przypadku, gdy dwóch lub więcej zawodników strzeli największą liczbę bramek o przyznaniu tytułu „Najlepszy Strzelec” decyduje wyższe miejsce drużyny w tabeli końcowej rozgrywek, w przypadku, gdy będą to zawodnicy tej samej drużyny zadecydują rzuty karne.